

# MATEMATICĂ ȘI EXPLORAREA MEDIULUI

Mirela Mihăescu • Ștefan Pacearcă • Anița Dulman • Crenguța Alexe • Otilia Brebenel

## Caiet pentru clasa I



Conform cu programa școlară

**creat**  
în România

**DIN NOU LA ȘCOALĂ**
**Unitatea 1**
**6**

Amintiri din vacanță .....	6
Evaluare inițială .....	9

**UNIVERSUL**
**Unitatea 2**
**10**

Soarele, sursă de căldură și lumină.....	10
Electricitatea.....	11
Pozitii ale unui obiect: verticală, orizontală, oblică, interior, exterior.....	12
Recunoașterea, formarea, citirea și scrierea numerelor naturale de la 0 la 31.....	13
Compararea și ordonarea numerelor naturale de la 0 la 31 .....	14
Numere pare, numere impare .....	15
Recapitulare.....	16
Evaluare .....	17

**SECRETELE CORPULUI OMENESC**
**Unitatea 3**
**18**

Corpul omenesc. Scheletul .....	18
Adunarea și scăderea numerelor naturale de la 0 la 10. Proprietățile adunării.....	19
Aflarea numărului necunoscut.....	20
Probleme care se rezolvă printr-o operație .....	21
Recapitulare.....	22
Evaluare .....	23

**SPORT ȘI SĂNĂTATE**
**Unitatea 4**
**24**

Organe interne majore ale corpului omenesc – localizare.....	24
Recunoașterea, formarea, citirea și scrierea numerelor naturale de la 0 la 100 .....	25
Rotunjirea la zeci a numerelor naturale de la 0 la 100.....	26
Compararea și ordonarea numerelor naturale de la 0 la 100 .....	27
Recapitulare.....	28
Evaluare .....	29

**MINTE SĂNĂTOASĂ ÎNTR-UN CORP SĂNĂTOS**
**Unitatea 5**
**30**

Organe majore ale corpului omenesc – roluri .....	30
Adunarea și scăderea numerelor naturale de la 0 la 31, fără trecere peste ordin .....	31
Recapitulare.....	32
Evaluare .....	33

**UIMITOARELE PLANTE**
**Unitatea 6**
**34**

Plante. Rolul rădăcinii și al tulpinii .....	34
Plante. Rolul frunzelor, florilor, fructelor, semințelor.....	35
Adunarea și scăderea numerelor naturale de la 0 la 100, fără trecere peste ordin.....	36
Proba adunării. Proba scăderii.....	37
Recapitulare.....	38
Evaluare .....	39

**DIN LUMEA CELOR CARE NU CUVÂNTĂ**
**Unitatea 7**
**40**

Animale - Scheletul .....	40
Adunarea numerelor naturale de la 0 la 20, cu trecere peste ordin .....	41
Scăderea numerelor naturale de la 0 la 20, cu trecere peste ordin .....	42
Adunarea și scăderea numerelor naturale de la 0 la 20, cu trecere peste ordin .....	43
Recapitulare.....	44
Evaluare .....	45

**PRIETENII MEI NECUVÂNTĂTORI**
**Unitatea 8**
**46**

Animale. Organe interne majore – localizare și roluri.....	46
Adunarea numerelor naturale de la 0 la 100, cu trecere peste ordin .....	47
Scăderea numerelor naturale de la 0 la 100, cu trecere peste ordin .....	48
Adunarea și scăderea numerelor naturale de la 0 la 100, cu trecere peste ordin .....	49
Recapitulare.....	50
Evaluare .....	51

**MISTERELE PLANETEI ALBASTRE**
**Unitatea 9**
**52**

Transformări ale apei: solidificare, topire, evaporare, fierbere, condensare .....	52
Surse de energie: apa și vântul. Efecte pozitive și negative .....	53
Probleme care se rezolvă prin una sau două operații.....	54
Timpul: ora, ziua, săptămâna, luna, anul. Anotimpurile .....	55
Recapitulare.....	56
Evaluare .....	57

**CÂNTEC, JOC ȘI VOIE BUNĂ**
**Unitatea 10**
**58**

Unde și vibrații. Producerea și propagarea sunetelor .....	58
Pătrat, dreptunghi, triunghi, cerc: reprezentare grafică .....	59
Cub, cuboid, cilindru, sferă. Descriere: fețe – formă, număr .....	60
Colectarea, citirea și înregistrarea datelor .....	61
Recapitulare.....	62
Evaluare .....	63

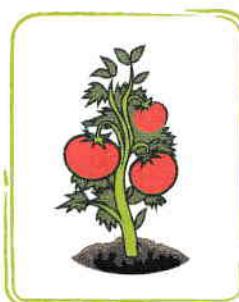
**MĂSURARE, MĂSURI, INSTRUMENTE DE MĂSURĂ**
**Unitatea 11**
**64**

Forte și mișcare. Cădere liberă a corpurilor .....	64
Surse de energie: cărbunii și petrolul .....	65
Lungimea. Unități standard: centimetru (1 m = 100 cm) .....	66
Capacitatea. Unități nonstandard. Unități standard: litrul.....	67
Banii. Leul – monede și bancnote .....	68
Schimburi echivalente valoric în concentrul 0 – 100 .....	69
Recapitulare.....	70
Evaluare .....	71

**EVALUARE FINALĂ**
**72**

## Soarele, sursă de căldură și lumină

- 1 Colorează  corespunzătoare imaginilor ce ilustrează corpuri care au nevoie de Soare pentru creștere și dezvoltare.



- 2 Observă poziția Soarelui în prima imagine. Desenează ☼ pentru a indica poziția acestuia în ultimele două situații.



dimineața



prânz



seara

- 3 Colorează  corespunzătoare obiectelor pe care le cumpără Ema pentru a evita efectele negative ale acțiunii Soarelui.



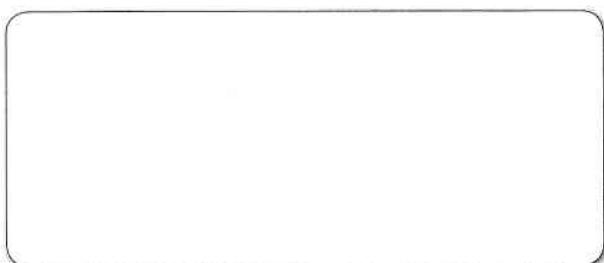
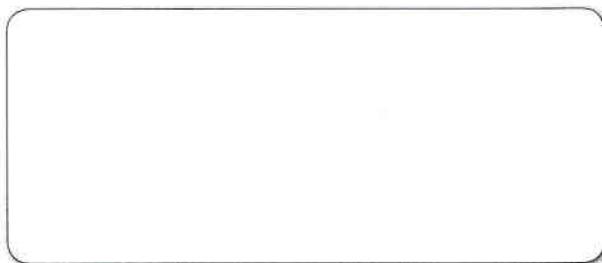
## Electricitatea

Unitatea 2

1 Desenează câte două obiecte care funcționează:

- cu ajutorul curentului electric

- fără ajutorul curentului electric



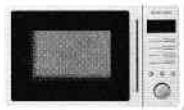
2 Bifează casetele corespunzătoare obiectelor care funcționează cu ajutorul curentului electric.



3 Indică, prin săgeată, persoanele care pot utiliza fiecare aparat ilustrat mai jos.



adulți și copii



adulți

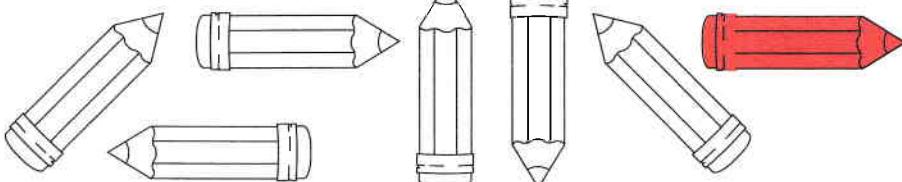


**obiect: verticală, orizontală, oblică,  
interior, exterior**

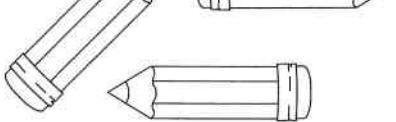
- T** Colorează creioanele în culorile indicate, în funcție de pozitie.



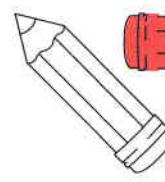
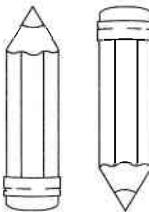
## ORIZONTAL



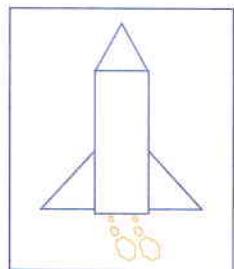
## VERTICAL



OBLC



- 2 Completează casetele cu numărul corespunzător de linii.



Pentru desenarea rachetei s-au folosit:



linii orizontale



linii verticale

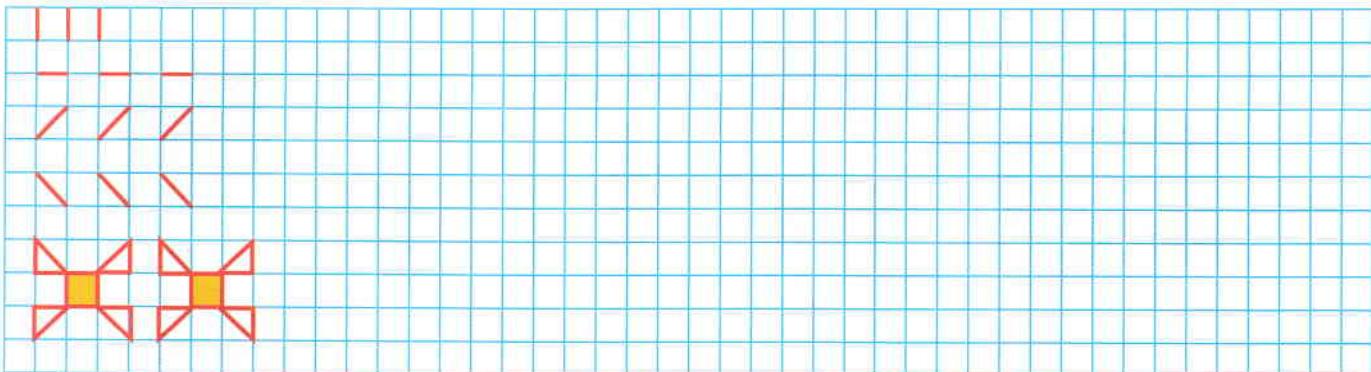


### linii oblice

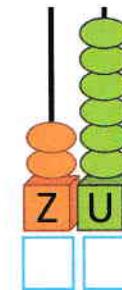
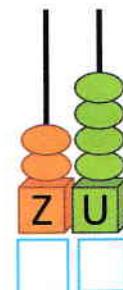
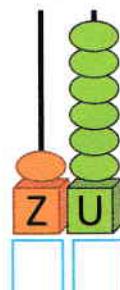
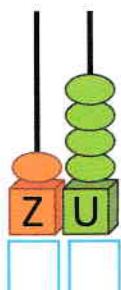
- 3** Colorează cu galben stelele din interiorul dreptunghiului și cu albastru pe cele din exterior.



- #### 4 Continuă, după model.



**1** Scrie numerele reprezentate pe numărătoare.



**2** Scrie numerele care lipsesc.

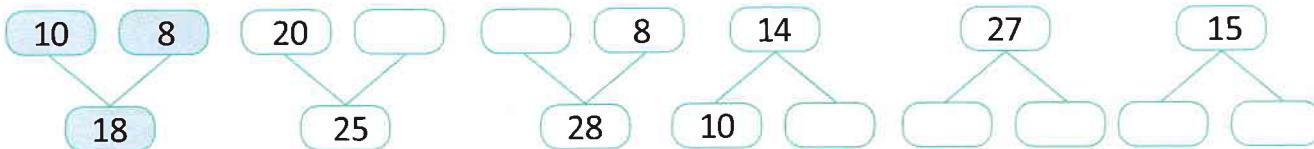
11 12  
21 22

19 20  
26 30

**3** Colorează conform codului: - unitățile - zecile

1 8    3 0    3 1    1 4    2 2    1 6    1 1    1 9    3 0

**4** Completează casetele libere, ca în model.



**5** Scrie vecinii numerelor.



# ibris

## Compararea și ordonarea numerelor naturale de la 0 la 31

Respect pentru oameni și cărți

- 1 Unește, printr-o linie, fiecare număr scris pe nor cu perechea de picături pe care sunt scrise vecinii acestuia.



- 2 Colorează casetele corespunzătoare baloanelor pe care sunt scrise numere care au cifra unităților mai mică decât cifra zecilor.



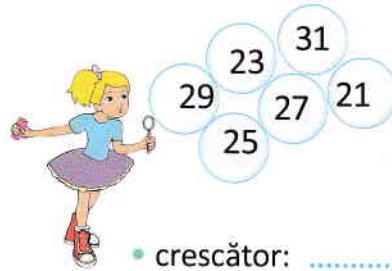
- 3 Scrie, pentru fiecare număr dat, un număr mai mic decât acesta.



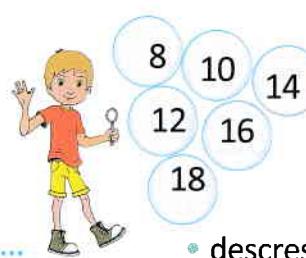
- 4 Compara numerele din fiecare pereche folosind unul dintre semnele <, >, =.

13 <input type="text"/> 25	16 <input type="text"/> 12	22 <input type="text"/> 25	30 <input type="text"/> 29	5 <input type="text"/> 9
28 <input type="text"/> 28	17 <input type="text"/> 19	31 <input type="text"/> 30	4 <input type="text"/> 14	15 <input type="text"/> 18

- 5 Ordenează numerele de pe baloane și scrie-le pe spațiile libere.

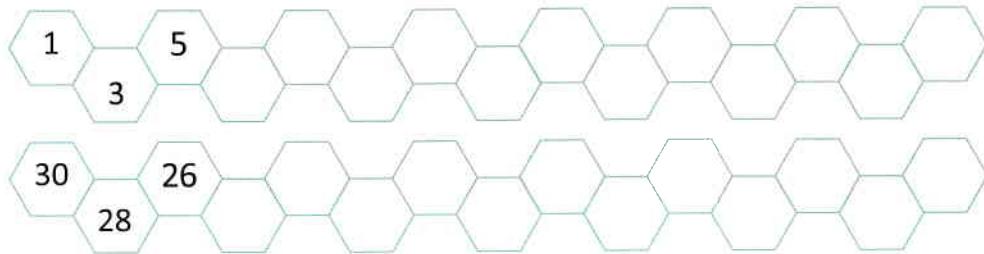


• crescător: .....

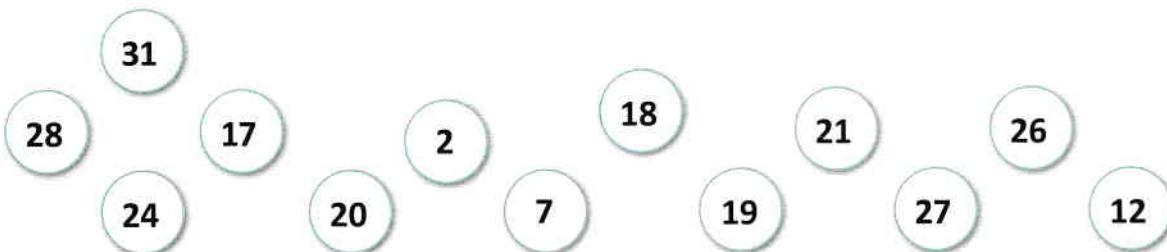


• descrescător: .....

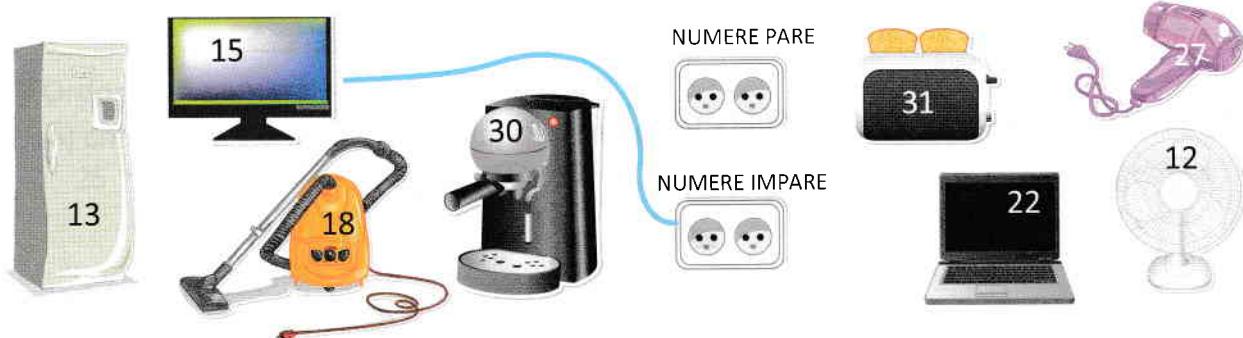
- 1 Descoperă regula și scrie numerele care lipsesc. Colorează cu galben fagurii pe care sunt scrise numere pare și cu portocaliu pe cei pe care sunt scrise numere impare.



- 2** Colorează cu roșu bilele pe care sunt scrise numere pare și cu albastru pe cele pe care sunt scrise numere impare.



- 3** Trasează cablul de alimentare al aparatelor către priza potrivită, după model.

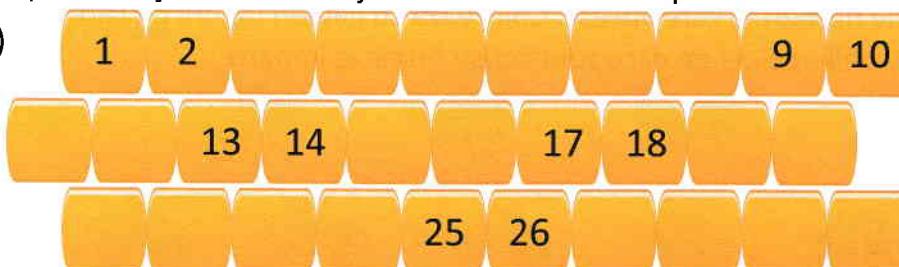


- 4** Scrie toate numerele de două cifre care se pot forma cu cifrele: 1, 2 și 3. Încercuiește-le pe cele impare.

## Recapitulare

1 Completează sirurile de mai jos cu numerele care lipsesc.

a)



b)

**1 1** **1 2**      **1 8**

c)

**3 1**      **2 4**

2

Scrie vecinii numerelor.



3

Scrie în ➤ trei numere mai mici decât cel scris pe lanternă.



4

Compară numerele din fiecare pereche, folosind unul dintre semnele <, >, =.

25

23

15

17

16

16

21

31

5

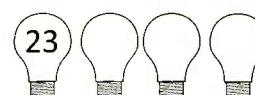
Scrie numerele impare pe și pe cele pare pe .

23  
11

14  
26

31  
19

10  
8



6

Ordonează crescător și apoi descrescător numerele: 12, 25, 14, 8, 20, 31.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

7

Colorează numai imaginile care reprezintă obiecte ce funcționează cu ajutorul curentului electric.

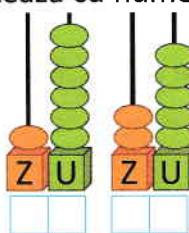


## Evaluare

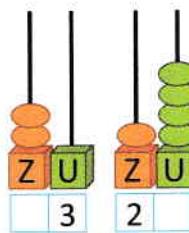
FB B S

1 Completează cu numere sau bile.

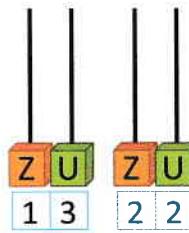
a)



b)



c)

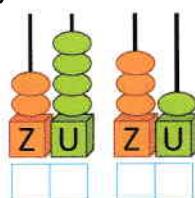


2 Descoperă regula și continuă șirurile:

- a) 27, 26, 25, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_;
- b) 14, 16, 18, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_;
- c) 0, 5, 10, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_.

3 Compară numerele, apoi:

a) colorează-l pe cel mai mare;



b) colorează-l pe cel mai mic;

2 4    2 2

c) scrie unul dintre semnele <, >, =.

3 0    1 2

4 Ordenează numerele:

a) crescător;

25    23    20    27    29

--	--	--	--	--

b) descrescător;

10    17    18    12    14

--	--	--	--	--

c) crescător.

21    15    30    8    11

--	--	--	--	--

5 Încercuiește, în fiecare situație, obiectul sau ființa care are nevoie de:

a) curent electric;



b) lumină;



c) căldură.

